طراحی بازی و اسباب بازی (نابغه ی کوچک)

هسته و گروه پژوهشی

معرفی

استقرار و ارائه خدمات و زیرساختهای لازم برای پرورش خلاقیت و استخراج ایده های مناسب برای بازی سازی، طراحی و تجاری سازی ایده ها، توسعه بازار اسباب بازی، بازی دیجیتال و سرگرمی، بازارسازی، آموزش عملی و حل مساله برای توسعه طرح های خلاق است. در این مجموعه گروه های سنی مختلف با بازه های سه سال، به صورت سازمان یافته و هدفمند به صورت ساعتی به بازی های خلاق می پردازند و با گروه طراحی در تعامل هستند ، مجموعه شامل سه عرصه فضایی اصلی برای، تیم ها، مخاطب یا مراجعین، و عرصه مشترک می باشد

اهداف و برنامه ها

کلان: هویت سازی و ارزش آفرینی برای بازی و سرگرمی
ارزشی: ایجاد زیرساخت های علمی و عملی و تسهیل گری در زمینه درآمد طراحی و ساخت بازی های خلاقانه فکری و آموزشی
درآمدزایی: تسهیلگری برای کسب و کارهای مرتبط و ارتباط با صنعت.
توسعه ای: برگزاری رویدادهای هنری-علمی، مسابقات و بازیهای شهری

ساختار سازمانی

مسئول گروه: دکتر سها پورمحمد- تخصص: معماری-عضو هیات علمی واحد کازرون-درجه علمی: استادیار

همکار طرح:دکتر آرش پسران-تخصص: معماری-استاد مدعو واحد کازرون-درجه علمی: استادیار

مزیت‌ها و سوابق

-داشتن تیم قوی طراحی و فضای کافی جهت تعامل با کودکان
-تامین کارگاه های ساخت و فضاهای نمایشگاهی

تجهیزات

-وجود دستگاه برش لیزر
-فضای حدودا 80 متری سرپوشیده
-اتاق های تجهیز شده برای طراحی
-نیروهای انسانی برای بازاریابی

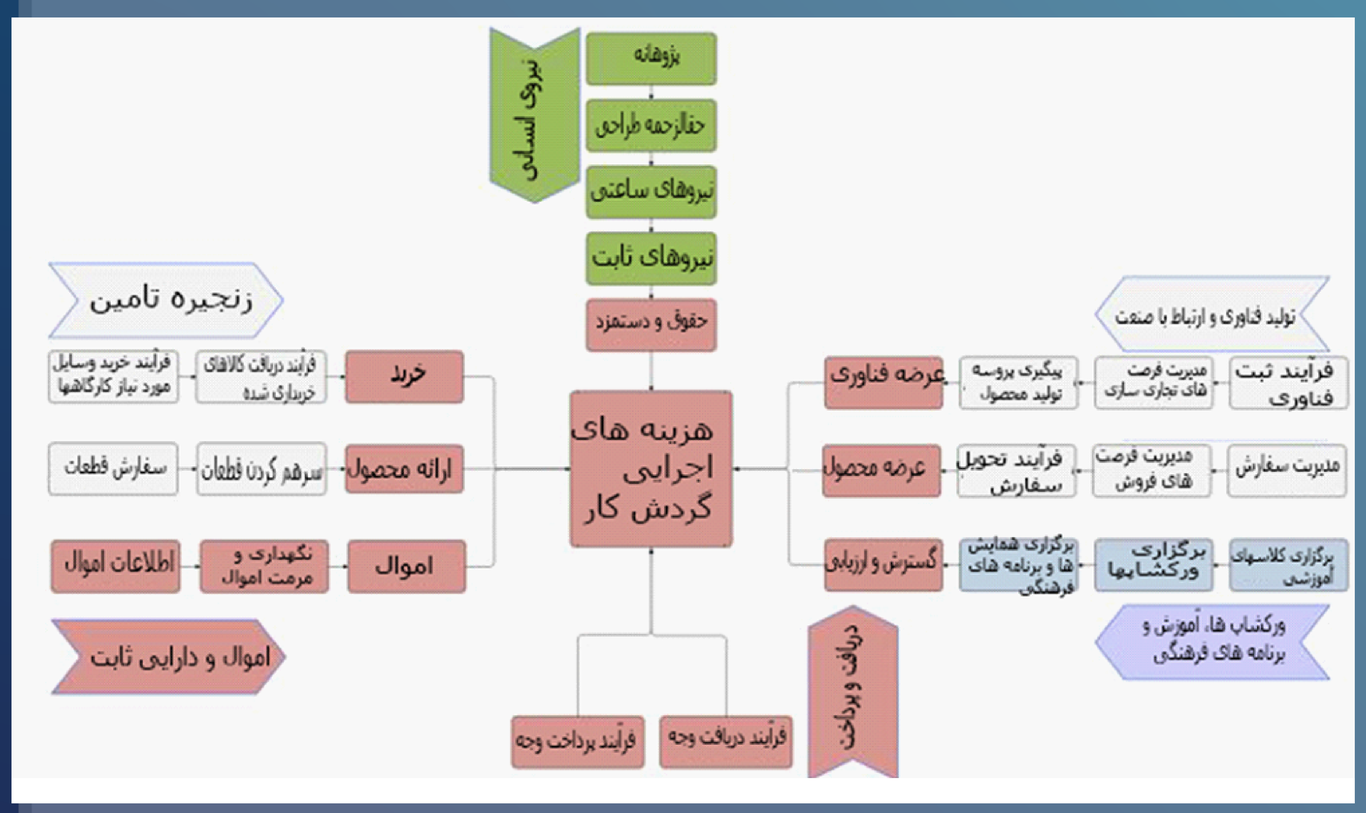
راهکار و فرآیند حل مساله

- استفاده از پتانسیل فضایی واحد دانشگاهی
-طراحی داخلی توسط تیم هسته پژوهشی و خرید تجهیزات اولیه جهت مناسب سازی

نیازمندی شکل گیری

.-گیمیفیکیشن در کسب و کار
-گیمیفیکیشن در آموزش
-خلق بازی و سرگرمی های هدفمند

مدل کسب و کار



حامیان و متقاضیان

کانون پرورش فکری کودکان و نوجوان-صنایع خلاق
شهرداری- آموزش و پرورش- کل جامعه کودک و نوجوان
سرای نوآوری صنایع خلاق و فرهنگی شیراز

راه های ارتباطی

بنستاگرام: @nabeghekuchak واتساپ: ۰۹۱۷۷۲۱۱۴۶۵
جیمیل: dr.sohapourmohammad@gmail.com

چهلمین سال تاسیس دانشگاه آزاد اسلامی در گام دوم انقلاب
رویداد ملی گام دوم