

ایده و استارتاپ

معرفی

طراحی و ساخت سرگرمی های نرم افزاری و بازی های فیزیکی بر پایه آموزش و یادگیری

تیم ما

مصطفی جعفری	رضا مداحی	محمد رسول ولایتی
محمد جواد شمس	حمید ربیعیان	خسرو سلیمانی
امید ملک احمدی	فرزانه اسماعیلی	حامد محمدی
	مسعود راعی	فروغ ماه پیشانیان

نیازمندی های بازار

- ایجاد تحول در آموزش (به ویژه ریاضی) با رویکرد کاربردی
- تغییر مدل های آموزشی همگام با گام دوم انقلاب
- ایجاد نشاط در آموزش
- محتوای آموزشی بر مبنای اپلیکیشن و بازی های فیزیکی

راهکارهای ما

تولید محتوا و بازی های آموزشی متناسب با نیازهای بازار

فرایند کسب و کار

- شناسایی نقاط ضعف آموزشی
- استفاده از بازی های نوستالژیک یا نوین برای پوشاندن نقاط ضعف
- توسعه این بازی ها به صورت فیزیکی و نرم افزاری

جریان درآمدی

- فروش نسخه نرم افزاری و فیزیکی
- کسب در آمد از نمایش تبلیغات در نسخه نرم افزاری
- پرداخت درون برنامه برای دسترسی به امکانات بیشتر و حذف تبلیغات
- همکاری با مدارس و مراکز آموزشی

تحلیل رقبا

رقبای زیادی در هر دو عرصه تولید محتوای آموزشی و تولید بازی و سرگرمی وجود دارند ولی معمولا تمرکزی روی هر دو با هم وجود ندارد و گروه سنی خاصی مد نظر است. استفاده از ایده های بکرو نوی آموزشی در بازی و همراه کردن اولیاء بدون محدودیت سنی مزیت اصلی ماست

اندازه بازار هدف

تمام افراد بالای ۴ سال در داخل و خارج کشور

اطلاعات مالی کسب و کار

درآمد سالانه: ۱۰ میلیارد تومان
 هزینه سالانه: ۷ میلیارد تومان
 سود خالص سالانه: ۳ میلیارد تومان
 سرمایه کل مورد نیاز: حدود ۲ میلیارد تومان

مدل همکاری با واحد دانشگاه

استقرار در مرکز رشد

مجوزهای کسب شده

در حال ثبت شرکت

راه های ارتباطی

۰۹۱۳۰۸۸۷۳۲۴، ۰۹۱۳۷۱۷۹۳۶۳

